



**Wie wird man  
ETS App Entwickler?**



## Was sind ETS Apps?

ETS Apps sind Zusatzprogramme, die zusammen mit ETS verwendet werden. Die Aufgabe einer ETS App besteht darin, erweiterte Funktionen zur ETS-Software anzubieten, die den Wünschen und Anforderungen der KNX Systemintegratoren gerecht werden.

Auch bestehende Software kann mit Hilfe der Software Development Kits zu ETS an die App Schnittstelle von ETS angepasst werden. Weiterhin können neue ETS

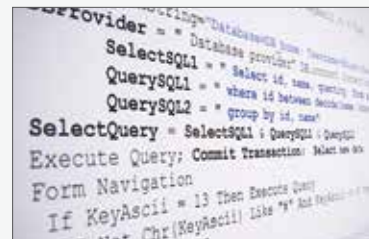
Apps entwickelt und den Benutzern zur Verfügung gestellt werden, ohne dass ETS neu kompiliert werden muss.

Es handelt sich um Plug-and-Play-Software. Damit ähneln ETS Apps den Add-ons für Internet-Browser oder den Apps für Smartphones. Sie sind jedoch nur für ETS vorgesehen und werden nur noch über den Online-Shop von KNX vertrieben.



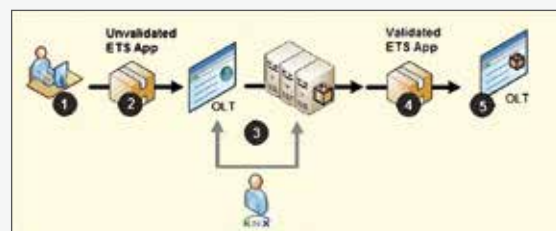
## Wer kann ETS App Entwickler werden?

Entwickler oder Firmen, die sich für die Entwicklung von ETS Apps interessieren, sollten zunächst Mitglied der KNX Association International werden. Dies ist für alle Firmen oder Einzelpersonen möglich, die sich mit Softwareentwicklung beschäftigen. In der KNX Gemeinschaft sind alle willkommen, die ihre Erfahrung in der Software-Entwicklung einbringen möchten oder Ideen dazu haben, wie man ETS-Funktionen erweitern kann.



## Wie stellt man eine ETS App zur Verfügung?

ETS Apps sind am einfachsten in MyKNX erhältlich. Alle ETS App Entwickler können ein individuelles MyKNX Konto bekommen, wo sie einfach und schnell ihre ETS Apps managen können. Wenn ihre ETS App fertig ist (1), dann können sie diese hochladen und übermitteln diese (2) zur Validierung an KNX. Sobald ihre ETS App validiert ist (4), können die ETS APP Entwickler auswählen, ob sie die APP als „privat“ markieren wollen, dann ist diese z.B. nur für den eigenen Gebrauch verfügbar, oder ob sie diese als „öffentlich“ markieren wollen, damit diese für jeden zugänglich ist.



## Welche Vorteile hat man als ETS App Entwickler?

### Öffnen Sie Ihre Märkte für alle Endbenutzer der ETS



ETS Apps werden über den KNX Online-Shop verkauft. Anwender aus über 125 Ländern weltweit werden potentielle Käufer Ihrer ETS Apps!

### Machen Sie Ihre Firma international bekannt



Sie können Ihre ETS App im KNX Journal vorstellen, das weltweit von über 80000 Abonnenten gelesen wird. Dies ist eine ausgezeichnete Werbung, nicht nur für Ihre ETS App, sondern für Ihr ganzes Unternehmen.

### Sie erhalten Zugang zu Spezialwerkzeugen

Als Entwickler von ETS Apps erhalten Sie direkten Zugang zum ETS App Validierungswerkzeug sowie zum Software Development Kit für ETS.

### ETS Apps selbst verwalten



Ihre ETS Apps können Sie über Ihr ETS App Entwicklerkonto in MyKNX einfach und schnell verwalten. Dort können Sie feststellen, wie viele Personen Ihre ETS App verwenden und auch Ihre eigenen Verkaufsstatistiken führen.

### Werden Sie außerhalb der KNX Welt bekannt



Bei Veranstaltungen wie Ausstellungen, Seminaren, Workshops, usw. wird KNX für Ihre Firma werben und Ihr Logo mit einbinden.

### Nutzen Sie das KNX Logo als a Werbesignal für Ihr Geschäft!



KNX Mitglieder können das Mitgliedslogo auf ihrem KNX Werbematerial oder in anderen geschäftlichen Dokumenten verwenden (Briefpapier, Umschläge, Visitenkarten usw.).

### Weltweite Geschäftsverbindungen über einen Kontakt: KNX



KNX ermöglicht Ihnen weltweite Geschäftsverbindungen. Das Ganze läuft über einen einzigen Online-Shop, ein Benutzerkonto, ein Werkzeug und mit einer Schaltstelle für Kundensupport.

### Werden Sie weltweit sichtbar über die KNX Website



Ihre Firma und Ihre Kontaktdaten erscheinen auf der internationalen KNX Website und erweitern Ihre Reichweite auf über 125 Länder.

## Entwicklungskosten für ETS Apps

In der folgenden Tabelle sind die Kosten für Entwickler von ETS Apps aufgeführt:

Kostenart	Kosten in Euro	Zahlungsmodus
KNX Mitgliedschaft	€ 1.000,-	Zahlung jährlich. Mindestantrag in der Kategorie „Interested Party“ (dieser Preis gilt nur für Firmen mit unter 100 Beschäftigten weltweit), eine Mitgliedschaft in einer anderen Kategorie ist ebenfalls möglich. Näheres über die verschiedenen Kategorien der Mitgliedschaft finden Sie auf unserer Website: <a href="http://www.knx.org/knx-de/hersteller/beitreten/index.php">http://www.knx.org/knx-de/hersteller/beitreten/index.php</a>
Nutzung des Validierungswerkzeuges für ETS Apps	€ 1.000,-	Einmalzahlung
Validierung einer ersten Version einer ETS App	€ 900,-	Für jede neu zu validierende* ETS App
Validierung einer Upgrade-Version einer ETS App	€ 250,-	Für jede zu validierende* Upgrade-Version einer ETS App
Validierung einer Update-Version einer ETS App	€ 25,-	Für jede zu validierende* Update-Version einer ETS App
Validierung einer aus kommerziellen oder technischen Gründen neu verpackten ETS App	€ 45,-	Für jede neuverpackte vorhandene ETS App
Gebühr für jede kostenpflichtige ETS App	25% des Verkaufspreises	Für jede verkaufte ETS App; mindestens 1000 € pro Jahr für Firmen mit weniger als 100 Beschäftigten weltweit und 2000 € für Firmen mit mehr als 100 Beschäftigten weltweit.

\* Bewertung wird von KNX Personal vorgenommen



## Vergütung für verkaufte ETS Apps an Entwickler

In jedem Quartal – oder in Abweichung davon – nachdem ein Bruttoumsatz von 5000,- € vorliegt – legt die KNX Association dem Entwickler einen Umsatzbericht vor.

Der Entwickler ist berechtigt, auf der Grundlage dieses Umsatzberichts der KNX Association eine Rechnung

zu stellen. Die KNX Association stellt dem ETS App Entwickler die Kosten des Verkaufs bzw. des Vertriebs der kostenlosen ETS Apps in Rechnung.

Diese Kosten können nach vorheriger Absprache auch vom Rechnungsbetrag der vorgenannten Rechnung abgezogen werden.



## Ablauf der Entwicklung von ETS Apps

Haben Sie bereits eine Idee für eine ETS App? Sie sind innovativ? Dann können sie loslegen!

Phase	Erläuterung der Aktivität	Zeitaufwand (geschätzt)
<b>Starten der ETS App Entwicklung</b>	Eröffnen Sie ein Benutzerkonto in MyKNX und laden Sie das Software Development Kit für ETS (ETS SDK) sowie den Leitfaden zur Anwendung des ETS App Validierungswerkzeug herunter.	Zeitaufwand kann nicht geschätzt werden
<b>KNX Mitglied werden</b>	Nachdem Sie Mitglied der KNX Association geworden sind, erhalten Sie alle notwendige technische Unterstützung bei der Entwicklung Ihrer ETS App. Wir unterstützen Sie bei allen Fragen, die auftauchen können.	3 bis 5 Tage
<b>Beantragung ETS Entwicklerprofil</b>	Wenn Ihre ETS App bereit ist für einen Test, beantragen Sie bei KNX den Status ETS App Entwickler, dann erhalten Sie Zugang zum ETS App Validation Tool.	3 bis 5 Tage
<b>Upload &amp; Validierung der ETS App</b>	Wenn Ihre ETS App fertig ist, laden Sie sie hoch und bitten Sie um eine Validierung, damit die App im KNX Online-Shop angeboten werden kann. Es können nur validierte Apps installiert und in der ETS verwendet werden. Damit wird ein unberechtigter Zugang zu Ihren ETS Apps verhindert. Nachdem Ihre ETS App validiert wurde, können Sie auswählen, ob sie „privat“ sein soll – also nur für Ihren eigenen Gebrauch – oder ob sie „öffentlich“ sein und damit allen zum Herunterladen zur Verfügung stehen soll.	3 bis 5 Tage
<b>Start Verkauf Ihrer ETS App!</b>	Von diesem Zeitpunkt an können sie Ihre ETS App über den KNX Online-Shop anbieten!	Sofort



## Kontakt

Für weitere Informationen, zögern Sie nicht das KNX ETS App Department zu kontaktieren:

Tel: +32.2.7758590

Email: etsapps@knx.org

Mehr Informationen unter:

[www.knx.org](http://www.knx.org)